Artec 3D

SS-B-001-11/2020-DE-NOP

STANDORTE

20 rue des Peupliers L-2328,
Luxembourg

2880 Lakeside Dr. #135
Santa Clara, CA 95054, **USA**

Room 1410, 14/F, China
Merchants Plaza (South),
333 Chengdu Bei Lu, Jing'an
District, Shanghai, **China**

info@artec3d.com
www.artec3d.com/de

MADE IN
LUXEMBOURG

Artec 3D 3D 3D-MODEL

CERTIFIED
Solution
Partner
SOLIDWORKS

SPACE SPIDER

METROLOGISCH GENAUER INDUSTRIELLER
3D-SCANNER

TRAGBARE UND HOCHPRÄZISE 3D-SCANNING-LÖSUNG

FÜR INGENIEURE, PROFESSIONELLE DESIGNER UND MESSTECHNIKER.

Artec Space Spider wurde speziell für Ingenieure und CAD-Konstrukteure entwickelt und ist einer der genauesten und hochauflösendsten Strukturlicht-3D-Handscanner überhaupt auf dem Markt. Space Spider eignet sich hervorragend für die Erfassung kleiner industriell gefertigter Objekte mit komplizierten Details, wie etwa Kompressoren, Befestigungselemente, Schrauben und alle möglichen winzigen Oberflächen, für die hundertprozentige Präzision erforderlich ist.

Von Reverse Engineering bis zur Qualitätsprüfung, von AR/VR bis zur Medizin: Fachleute aller Art entscheiden sich aufgrund der hochpräzisen Messungen, der Vielseitigkeit und der extremen Nutzerfreundlichkeit für Space Spider.

GENAUIGKEIT:
bis zu 0,05 mm

AUFLÖSUNG:
bis zu 0,1 mm

OHNE TARGETS:
JA

OBJEKTGRÖSSE:
KLEIN

GEWICHT:
0,85 kg

GARANTIE:
2 JAHRE

„Unser Space Spider ist ein unersetzliches Werkzeug in unserem Arbeitsablauf beim 3D-Scannen. Projekt für Projekt verwenden wir ihn zum Reverse Engineering von Altteilen, die nicht mehr original hergestellt wurden. Space Spider benötigt nur wenige Minuten, um die meisten Teile mit unglaublicher Genauigkeit und Auflösung zu scannen."

CHARLIE CONWAY,
Access Independence

„In meiner Forschungsarbeit zur Hochdurchsatz-Phänotypisierung von Roggengräsern kann ich mit Space Spider schnell und ohne Targets oder spezielle Beleuchtung scannen. Und das mit einer Genauigkeit, die der von Laserscannern für über 100.000 Dollar entspricht. Jetzt kann ich Hunderte von Pflanzen in einem Bruchteil der bisherigen Zeit kontaktlos und wiederholt untersuchen."

TRAVIS TUBBS,
Doktorand an der Oregon State University

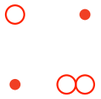
WARUM SPACE SPIDER?

HÖCHSTE GENAUIGKEIT UND AUFLÖSUNG

Erstellen Sie hochpräzise 3D-Modelle von kleinen industriell gefertigten Objekten oder von Abschnitten größerer Objekte in feiner Detailtiefe und mit einer Genauigkeit von bis zu 0,05 mm sowie einer beeindruckenden Auflösung von 0,1 mm. Sie haben auch die Möglichkeit, direkt in SOLIDWORKS oder Geomagic Design X zu exportieren.

TRAGBARKEIT

Space Spider ist leicht und kompakt und wurde für ein komfortables und problemloses 3D-Scannen in allen möglichen Umgebungen entwickelt. An abgelegenen Orten ohne nahegelegene Stromquelle können Sie Space Spider einfach an den Artec-Akkusatz anschließen und bis zu sechs Stunden lang scannen.



SCANNEN OHNE TARGETS

Space Spider verwendet hybride Geometrie- und Farbverfolgung für die bestmögliche Datenerfassung und eine schnellere Verarbeitung. Infolgedessen sind keine Targets erforderlich, um genaue Ergebnisse zu erzielen.

IDEAL FÜR SCHWARZE UND GLÄNZENDE OBERFLÄCHEN

Ein Albtraum für viele Scanner: reflektierende und dunkle Oberflächen. Diese können nun, wie jede „leicht zu erfassende“ Oberfläche, in Vollfarbe und mit hoher Auflösung digitalisiert werden.

LEICHT ZU BEDIENEN

Schließen Sie einfach den Scanner an, richten Sie ihn auf das Objekt und bewegen Sie sich um selbiges herum, so wie Sie es auch mit einer Videokamera tun würden. Ganz einfach.

ZEITERSPARNIS

Dank der intelligenten Temperaturstabilisierung behält Space Spider die Präzision innerhalb eines weiten Temperaturbereichs bei und passt sich in nur 3 Minuten an alle möglichen Außenbedingungen an, wodurch Sie wertvolle Zeit sparen.

LANGZEIT-WIEDERHOLBARKEIT

Ursprünglich für die Internationale Raumstation entwickelt, zeichnet sich Space Spider durch eine leistungsstarke Temperaturstabilisierung und hochwertige Elektronik aus, die es ihm ermöglicht, unter verschiedenen Umweltbedingungen genaue und langfristig prognostizierbare Ergebnisse zu erzielen.

AUSSERGEWÖHNLICHE FARBERFASSUNG FÜR CGI, VR UND AR

Mit einer Texturauflösung von bis zu 1,3 Megapixel und fortschrittlichen automatischen Software-Tools, einschließlich verbesserter Farbwiedergabe und automatischer Blendbeseitigung, ist Space Spider die perfekte Wahl für die Erstellung von 3D-Abbildungen in lebendigen Farben, die für Filme, Spiele, VR- und AR-Anwendungen geeignet sind.

EIN SCANNER – UNZÄHLIGE ANWENDUNGEN

Artec Space Spider wurde speziell für Ingenieure und CAD-Spezialisten entwickelt und wird von Tausenden von Fachleuten in einer Vielzahl von Bereichen eingesetzt, darunter Metrologie, Reverse Engineering, Qualitätskontrolle, Gesundheitswesen, Forschung, VR, AR und viele andere.

LEICHT MIT ALLEN ARTEC SCANNERN KOMBINIERBAR

Space Spider kann mit jedem Scanner der Artec Familie kombiniert werden. Sie können Space Spider etwa mit Eva, Leo oder Ray verwenden, um sehr kleine, komplizierte Details von mittleren bis großen Oberflächenbereichen zu scannen.

EIN SCANNER FÜR VIELE JAHRE

Wenn Sie Artec Space Spider kaufen, erhalten Sie einen Scanner mit bewährter Technologie, die wie ein guter Wein mit der Zeit besser wird. Denn jedes Jahr werden neue Funktionen eingeführt, die den Scanner leistungsfähiger als zuvor machen.

SONDERPREISE FÜR DIE BILDUNG

Space Spider wurde für den Fertigungsbereich entwickelt und wird hauptsächlich dort eingesetzt. Space Spider ist aber auch eine großartige Ergänzung Ihres Klassenzimmers oder Maker Space, etwa für Ingenieurkurse oder Fortbildungen in Industriedesign oder CAD. Kontaktieren Sie uns, um mehr über Preise für Bildungs- und Forschungsorganisationen zu erfahren.

ZWEI JAHRE GARANTIE

Artec Space Spider ist da und bereit für die Langstrecke. In der Tat ist er so stabil und zuverlässig, dass wir eine zweijährige Garantie anbieten.

TECHNISCHE ANGABEN

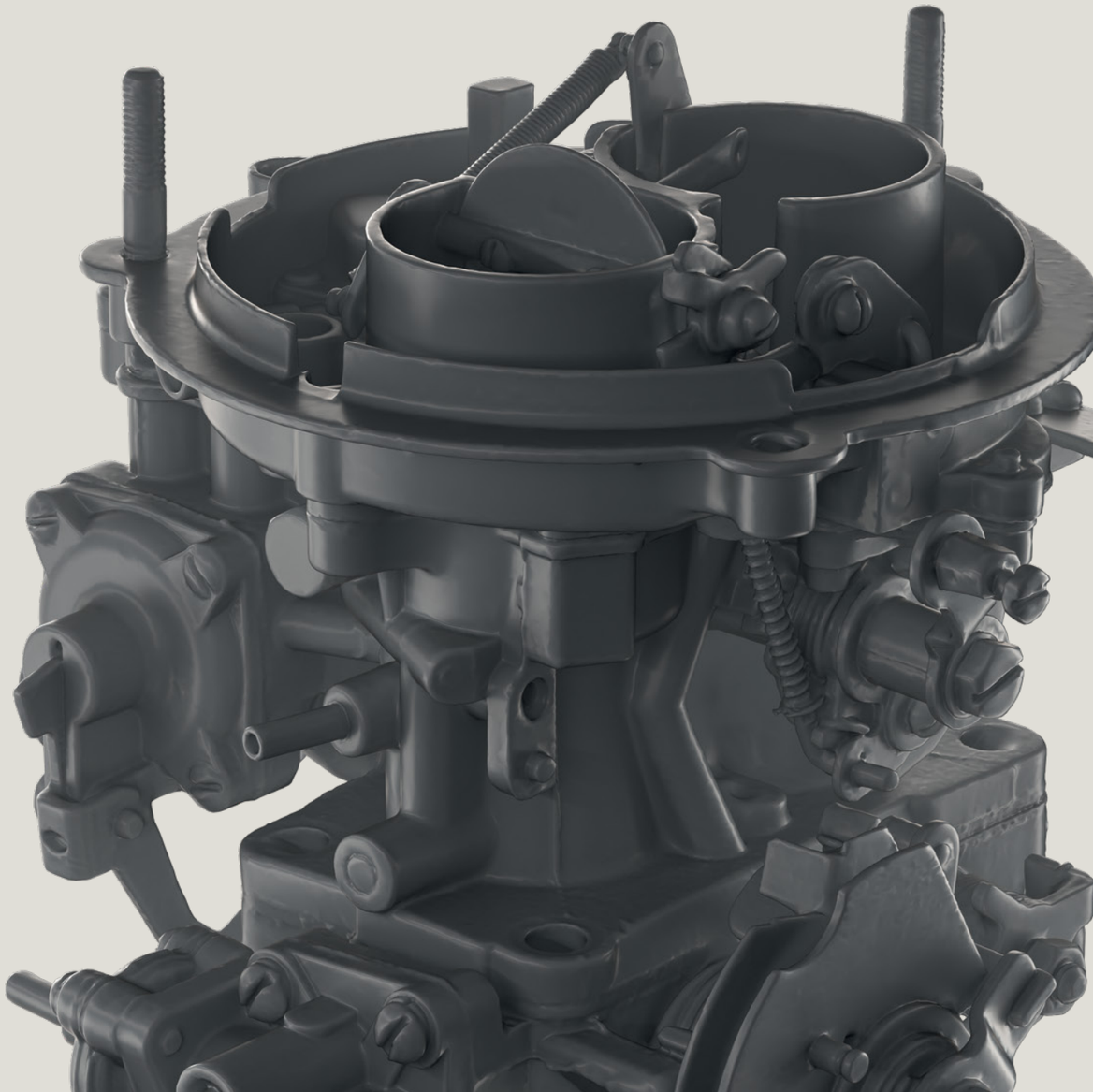
3D-Punktgenauigkeit, *bis zu*	0,05 mm
3D-Auflösung, *bis zu*	0,1 mm
3D-Genauigkeit über Distanz, *bis zu*	0,05 mm + 0,3 mm/m
Arbeitsabstand	0,2 – 0,3 m
Messfeld, *H × B bei kürzester Entfernung*	90 × 70 mm
Messfeld, *H × B bei größtmöglichem Abstand*	180 × 140 mm
Abgewinkeltes Messfeld, *H × B*	30 × 21°
Erfassung von Texturen	Ja
Texturauflösung	1,3 mp
Farben	24 bpp
3D-Rekonstruktionsrate, *bis zu*	7,5 fps
Datenerfassung Geschwindigkeit, *bis zu*	1 Mio Punkte / Sek.
3D-Belichtungszeit	0,0002 Sek.
2D-Belichtungszeit	0,0002 Sek.
3D-Lichtquelle	Blaue LED
2D-Lichtquelle	Reihung aus 6 LED
Interface	1 × USB 2.0, USB 3.0 kompatibel

Anforderungen an den Computer

Unterstützte Betriebssysteme	Windows 7, 8 oder 10 x64
Empfohlene Rechnerleistung	Intel Core i7 oder i9, 32 GB RAM, GPU mit 2 GB VRAM
Minimale Rechnerleistung	Intel Core i5, i7 oder i9, 18 GB RAM und GPU mit 2 GB VRAM

Ausgabeformate

3D-Polygonnetz	OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASC, PTX, E57, XYZRGB
CAD	STEP, IGES, X_T
Messungen	CSV, DXF, XML

Stromquelle und Maße

Stromquelle	Wechselstrom oder externer Akkusatz
Maße, *H×L×W*	190 × 140 × 130 mm
Gewicht	0,8 kg